

# VAMPIRO

## LA MASCARADA

**Nombre:**

**Jugador:**

**Crónica:**

**Naturaleza:**

**Conducta:**

**Concepto:**

**Clan:**

**Generación:**

**Sire:**

### Atributos

#### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

#### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

#### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Habilidades

#### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Consciencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Artesanía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Latrocinio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea con Armas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Trato con Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Finanzas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Política \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Tecnología \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Ventajas

#### Disciplinas

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Trasfondos

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

#### Virtudes

Conciencia/Convicción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Autocontrol/Instinto \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Coraje \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Méritos y Defectos

<b>Mérito</b>	<b>Coste</b>
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
<b>Defecto</b>	<b>Coste</b>
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Humanidad/Senda

○○○○○○○○○○○○○  
 Porte: \_\_\_\_\_ ( )

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□

### Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
 □□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	- 1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	- 1	<input type="checkbox"/>
Herido	- 2	<input type="checkbox"/>
Malherido	- 2	<input type="checkbox"/>
Tullido	- 5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

### Debilidad

### Experiencia